



**Viertolan** isäntä kuulee laukaukset ja tulee paikalle.

Hän vaatii veljeksiä korvaamaan ampumansa härät.

Veljesten on pakko viljellä maata ja polttaa viinaa, jotta he selviävät veloistaan.

5) Lopulta veljeksistä tulee kunnan miehiä ja he oppivat lukemaan.

Veljekset palaavat **Jukolaan**.

6) Veljekset menevät **kirkossa** naimisiin Simeonia lukuun ottamatta.

He lopettavat tappelut ja tekevät työtä.

7) Näin Jukolan veljekset kasvoivat

kunnollisiksi miehiksi ja

yhteisönsä arvostetuiksi jäseniksi.

**PELI LÄPÄISTY, ONNITTELUT!**

Seitsemän veljestä pedagoginen pakopeli © 2021 by Anu Kekkonen ja Teija Korhonen is licensed under CC BY 4.0. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>